



**Pour tracer le symétrique d'une figure par rapport à une droite (axe de symétrie) sur un quadrillage :**

- Repère en mettant un point aux endroits où la ligne est brisée;
- Compte les carreaux en suivant la ligne jusqu'à l'axe de symétrie;
- Compte le même nombre de carreaux de l'autre côté de l'axe;
- Marque le point;
- Lorsque tu as marqué tous les points, tu les relies avec la règle.